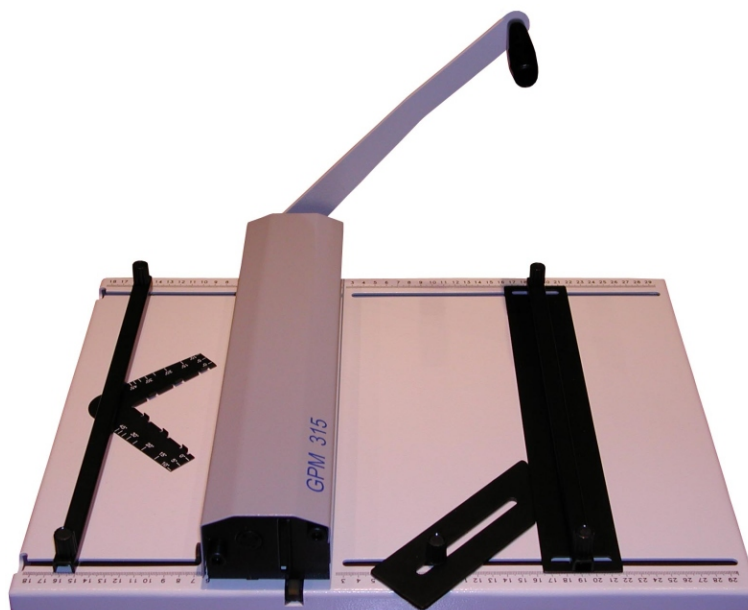


RYHOVACÍ - PERFOROVACÍ STROJ

GPM 315



Ryhovací - perforovací stroj je určený k dokončovaciemu spracovaniu grafických materiálov. Po stranách základne je milimetrová stupnica, podľa ktorej sa nastavuje predný, zadný a uhlový doraz. Ryhovať možno papier až do hmotnosti 400 g/m². Spodnú lištu možno otáčať a tým meniť šírku ryhy na 1,2 mm alebo 1,8 mm. Ryhovanie umožňuje ľahké ohýbanie svadobných oznámení, pozvánok atď. Výmenou hornej ryhovacej lišty za perforovacie a pootočením spodnej lišty možno prevádzať násekovú perforáciu do max. hmotnosti papiera 250 g/m². Perforovanie umožňuje odtrhnutie vstupeniek, kupónov a pod.

ŠPECIFIKÁCIA GPM 315

Ryhovanie :

Max. pracovná šírka : 315 mm
Max. hmotnosť papiera : 400 g/m²
Uhol razenia : 45°
Šírka ryhy : 1,2 / 1,8 mm

Perforovanie :

Pracovná šírka : 315 mm
Uhol perforácie : 45°
Max. hmotnosť papiera : 250 g/m²
Rozmery stroja : 500 x 380 x 95 mm
Hmotnosť stroja : 11,5 kg

RYHOVACÍ STROJ

KSL-435



Stroj je určený na prevádzanie konečného spracovania grafických materiálov až do formátu A3 pri max. hmotnosti 400 g/m². Ryhovací stroj dokáže spracovať aj papier so špeciálnou povrchovou úpravou napr. obojstranne zalaminovaný vo fólii. Stroj je vybavený hornou a spodnou ryhovacou lištou. Spodnú lištu je možné otočiť a tým získať rozdielnu šírku ryhy 1,2 mm alebo 0,8 mm podľa hmotnosti použitého papiera. Pozdĺžne pravítko zaisťuje presné nastavenie ryhy. Nastavenie pravítka sa prevádza podľa milimetrovej stupnice a poloha sa zaisťuje dvomi aretačnými skrutkami. Je možné ryhovať pomocou prídavného dorazu aj pod uhlom 45°. Prednosti stroja sú predovšetkým praktická konštrukcia, nenáročná obsluha a presnosť s ktorou pracuje.

ŠPECIFIKÁCIA KSL 435

| | |
|-------------------------|----------------------|
| Max. pracovná šírka : | 435 mm |
| Max. hmotnosť papiera : | 400 g/m ² |
| Uhol razenia : | 45° a 90° |
| Šírka ryhy : | 1,2 / 1,8 mm |
| Výška stroja : | 95 mm |
| Šírka stroja : | 505 mm |
| Dĺžka stroja : | 505 mm |
| Hmotnosť stroja : | 13,5 kg |